

Les Escape Games sont des jeux d'évasion où vous êtes enfermé avec des énigmes, des indices afin d'accomplir une mission et vous échapper le plus rapidement possible.



Construction d'un jeu d'évasion en anglais par les élèves de 3ème à destination des élèves de 2nde.

Lycée Jean Michel

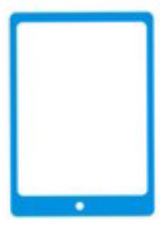
(Lons le Saunier)



ESCAPE GAME

Objectifs :

- Mettre en pratique des savoirs fondamentaux
- Travailler de façon collaborative
- Renforcer la liaison collège-lycée
- Impulser l'innovation pédagogique



Anglais

Lettres



Mathématiques



padlet

Arts plastiques

Education musicale



Anglais



SCRATCH



Mathématiques



Arts plastiques



GeoGebra



Collège de l'Arc

(Dole)



Construction d'un jeu d'évasion en anglais par les élèves de 2nde à destination des élèves de 3ème.



Effets escomptés :

- Augmentation de la motivation
- Renforcement des savoirs disciplinaires
- Stimulation de la créativité
- Coopération entre enseignants autour d'un projet