

LE NUMERIQUE AU SERVICE DE LA LECON D'EDUCATION PHYSIQUE ET SPORTIVE



EPS ACTIONS

Nom de l'élève: Sophie P

Objectifs

Evènement 1: point direct 10

Evènement 2: point sur faute adverse

Evènement 3: point placé devant derrière 4

Evènement 4: point placé droite gauche 4

Evènement 5: point accéléré 2

Evènement 6:

Un choix de relevé de données adapté au sport pratiqué...

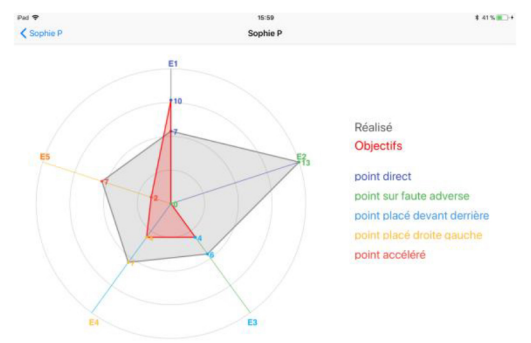
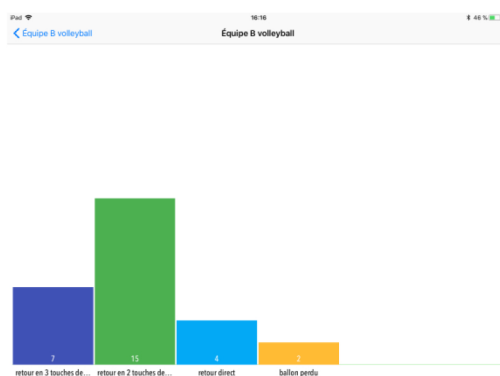
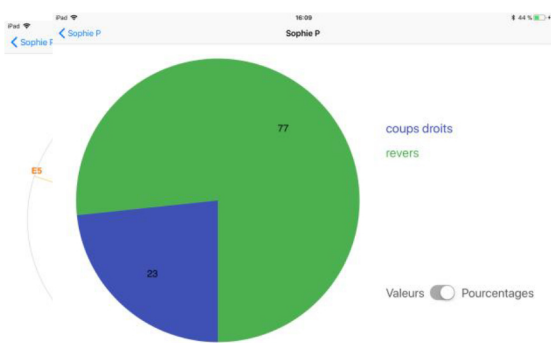
Relevé de données quantitatif, données facilement identifiables

Choix en fonction de ce qui doit être observé, ou des objectifs à atteindre ou encore en fonction du niveau de chacun (personnalisable)

Le relevé de données est facile d'utilisation surtout pour les élèves en difficulté

Le groupe (joueurs, arbitre et observateurs) doit se mettre d'accord sur chaque point

en verbalisant et validant l'action.



Le résultat sous forme de graphique (au choix) permet de visualiser rapidement son "type de jeu".

Elève au cœur
des
apprentissages



Socle commun de compétences à valider

